

Op reis door de tijd

Spelregels

Je speelt het spel met z'n drieën of met z'n vieren. Iedere speler kiest of hij een reis door de lucht, over het land of op de zee wil maken. Voor je begint gooi je allemaal met de dobbelsteen. Wie het hoogste gooit, mag beginnen.

Het spel

Als je aan de beurt bent, gooi je met de dobbelsteen en ga je vooruit over de vakjes. Daarna pakt de speler die na jou aan de beurt is een vragenkaartje van je eigen soort (vliegtuig, auto of boot), en leest de vraag voor. Als je het goede antwoord geeft, mag je één stap vooruit op je reis. Geef je een verkeerd antwoord of weet je het niet, dan moet je één stap terug. Daarna is de volgende speler aan de beurt.

Je mag bij het beantwoorden van de vragen in je geschiedenisboek kijken.

De speler die het eerst aan het eind van zijn reis is, dus bij vakje 20, heeft gewonnen.